




 **Durée : 5 jours**

 **Pré-requis**


- Connaissance de l'environnement Windows
- Connaissance des bases du dessin

 **Public**


Dessinateurs, techniciens, géomètres ingénieurs, architecte et responsable de bureaux d'études

 **Objectifs**


Acquérir les bases d'AutoCAD pour être autonome en dessin 2D

 **Modalités d'évaluation**

- Attestation de fin de formation
- Evaluation des acquis de la formation par le formateur tout au long de la formation
- Possibilité de passer la certification *ACU Autodesk AutoCAD*

 **Moyens pédagogiques et techniques**

- 1 station de travail par personne, 6 personnes maximum par session
- Questionnaire d'évaluation des connaissances et des besoins en amont de la formation et/ ou un audit téléphonique
- Alternance d'exposés théoriques et de mise en situation sur des cas sélectionnés par l'intervenant ou des cas d'entreprises
- Remise d'un support de cours

 **Principales compétences visées en fin de formation**

- Savoir modéliser un projet en 2D
- Savoir modifier et corriger un dessin existant
- Savoir tracer des plans à l'échelle

 **Formations complémentaires**

- AutoCAD 3D



## PROGRAMME

### ❖ Les principes de base d'AutoCAD

#### ❖ La partie de création graphique

L'interface utilisateur d'AutoCAD :

- Présentation & mise en œuvre / Menus déroulants
- Barres d'outils / Rubans
- La zone de commande
- Echange d'informations entre l'utilisateur et AutoCAD

#### ❖ Les commandes d'AutoCAD

Les fonctions de Zooms :

- Les différents Zooms (Etendu, Fenêtre, +, -, Tout, ...)
- Le Panoramique et les Vues / Regen

Les commandes de création d'entités :

- La création des objets : Ligne, Cercle, Polyligne, e, etc.
- Principes de base de la Sélection
- L'utilisation des accrochages aux objets
- L'utilisation des systèmes de coordonnées
- Les objets annotatives : Texte, Hachure, Cotation, etc.

Les commandes de modification d'entités :

- Effacer des objets
- Déplacer / Copier des objets
- Ajuster / Prolonger des objets
- Décaler des objets / Miroir d'objets
- Mise en réseau des objets
- Modifier l'échelle et la rotation des objets
- Modifier les propriétés des objets
- Copier les propriétés des objets, etc.

Les calques :

- Le principe des calques / la barre d'outils de calque
- Calque courant / Création de calques
- Gestion des calques (Actif/Inactif, Geler/Libérer, etc.)
- Paramétrages divers et organisation des calques

La création et l'utilisation de Blocs :

- Le principe des blocs & insertion de blocs
- La création des fichiers blocs (Wbloc)
- La création de blocs avec des attributs

- La décomposition et l'édition des blocs
- L'utilisation du Design Center

La création et l'utilisation des références externes:

- Le principe des XREFs et Insertion des XREFs
- La gestion des XREFs

#### ❖ La cotation :

- Le principe de cotation et Organisation
- Les cotations (linéaires, alignées, angulaires, etc.)
- La création/modification des styles de cotes
- La détermination de l'échelle des cotes

#### ❖ L'hachurage :

- Le principe d'hachurage et les motifs de hachures
- La gestion des zones hachurées
- La modification des hachures

#### ❖ Gestion et Insertion d'images et PDF :

- Insertion et gestion des images et PDF
- Importation des fichiers PDF en vecteurs

#### ❖ L'espace Objet et les espaces de présentation :

- Le principe des présentations
- La gestion de la mise en page
- La création des fenêtres flottantes
- La mise à l'échelle de des vues de dessin
- Le verrouillage des fenêtres flottantes
- Gestion de la visibilité des calques par fenêtre

#### ❖ Les sauvegardes :

- L'enregistrement du dessin courant
- L'activation du fichier de sauvegarde automatique
- La sauvegarde du fichier sous une version inférieure
- La commande E-transmit

#### ❖ L'impression :

- La sélection des paramètres de tracé
- Les imprimantes Windows et AutoCAD
- Les tables de styles de tracé
- L'échelle d'impression